**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Самарской области**

**«Сызранский медико-гуманитарный колледж»**

### «[Всероссийский конкурс методических разработок мероприятий досуговой и внеурочной педагогической деятельности».](http://simbircit.ru/competition/konkurs-metodicheskih-razrabotok)

**Номинация**: «Открытое мероприятие для детей».

**Название работы: КВЕСТ-ИГРА « Лидер-эстафета»**

**Конкурсанты:** Бутузова Наталья Николаевна,

заместитель директора по социально-педагогической работе,

Биркалова Татьяна Николаевна, педагог-организатор,

Кажаева Наталья Сергеевна, социальный педагог.

Контактный телефон: 89277960576

Электронный адрес: [butuzova@medgum.ru](mailto:butuzova@medgum.ru)

Сызрань 2018

Введение.

Цель проведения квест-игры «Лидер-эстафета» - формирование законопослушного поведения обучающихся.

Задачи:

- формировать осознанное ответственное отношение к своим поступкам;

- формировать позитивное отношение к здоровому образу жизни;

- выявить обучающихся, обладающих лидерскими качествами;

- сплотить коллектив учебной группы.

Одной из серьёзнейший задач современного российского государства является профилактика и борьба с правонарушениями и преступностью среди подростков и молодежи. Это вызвано рядом причин: снижением жизненного уровня населения, расслоением общества, переоценкой социальных ценностей, изменениями в системе воспитания и обучения подрастающего поколения. Материальные ценности доминируют над духовными, поэтому у многих детей и подростков искажены представления о доброте, милосердии, великодушии, справедливости, патриотизме, гражданственности. С раннего детства современная молодежь испытывает мощное влияние средств массовой информации, в т.ч. сети Интернет. Все это вызвало в последние годы небывалый рост преступности среди детей и молодежи. Квест-игра «Лидер-эстафета» входит в комплекс мероприятий, направленных на предупреждение фактов вовлечения несовершеннолетних в совершение преступлений и антиобщественных деяний, злоупотребления психоактивных веществ.

Мероприятие предназначено для проведения с обучающимися 1 курса организаций среднего профессионального образования и старших классов общеобразовательных организаций. Возраст участников 15-16 лет. Длительность мероприятия 1 час 30 минут. Все команды-участники награждаются дипломами, победитель и призёры – грамотами.

**Сценарий проведения квест-игры «Лидер – эстафета»**

**Место проведения:** ГБПОУ «СМГК», г. Сызрань, ул. Советская, д.81

**Длительность мероприятия**: 1 час 30 мин.

В игре участвуют группы 1 курса. Допускается приглашение команд из других образовательных организаций.

**Вступительное слово ведущего:**

- цели « Лидер-эстафеты».

- представление команд-участников. Каждой команде заранее даётся задание подготовить название, эмблемы и девиз команды, ознакомиться с Конституцией РФ, Семейным кодексом РФ. Команды одеты в спортивную форму.

Игра начинается с общего построения команд. Ведущий представляет команды и инструкторов каждого этапа. Инструкторам этапов выдаются оценочные листы. Командам вручаются маршрутные листы, объясняются правила квеста. Каждая команда должна строго следовать маршрутному листу. На переход от одного этапа к другому даётся 1 минута. По приходу команды на этап, инструктор выдаёт задание. На выполнение задания даётся не более 5 минут. Если команда не успела выполнить задание, она всё равно переходит к следующему этапу. Инструктор этапа вносит результат в оценочный лист и расписывается в маршрутном листе команды. Оценки выставляются с учётом критериев конкурсного этапа. После прохождения всех команд инструктора этапов сдают оценочные листы ведущему эстафеты. После прохождения всех этапов команды возвращаются к месту старта и выстраиваются в первоначальном порядке.

Ведущий подводит итоги конкурсов, заполняет общую таблицу результатов. Победителям вручаются призы.

**Описание этапов.**

1. **«Зона безопасности».** Команде предлагается ответить на вопросы

теста «Поведение в чрезвычайных ситуациях»

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

1. **«Дружба».** Команде предлагается выполнить следующее задание: встать в круг спиной, захватить друг друга локтями, одновременно присесть всей командой.

Критерии оценки: участие всей команды, одновременность выполнения, отсутствие падений.

1 правильное приседание– 1 балл.

3. **«Эрудит».** Команде предлагается разгадать кроссворд и назвать ключевое слово «ответственность».

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

4. **«Логика».** Команде предлагается решить задачи правового содержания.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правиль**н**ый ответ – 1 балл.

5. **«Полиглот».** Команде предлагается ответить на вопросы по теме «Здоровое питание». Вопросы и ответы даются на английском языке.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

6. **«Пословицы».** Командам предлагается продолжить пословицы о здоровье. Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

7. **«Территория права».** Командам предлагается назвать права и обязанности несовершеннолетних детей, закреплённые законодательством РФ.

Критерии оценки: участие всей команды, соответствие ответов законодательству РФ (Конституция РФ, Семейный кодекс РФ).

1 правильный ответ – 1 балл.

8. **«Книжный мир».** Командам предлагаются задания по литературным произведениям. Назвать произведения по представленным отрывкам.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

9. **«Атлетика».** Командам предлагается выполнить физические упражнения на время. Этап проводится в спортивном зале колледжа.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность и скорость выполнения.

1 выполненное задание – 1 балл.

10. **«Паутина».** Командам предлагается выполнить задание по математике.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

11. **«Перевёртыши».** Командам предлагается составить фразы из набора слов, связанных с правовой ответственностью.

Критерии оценки: участие всей команды, правильность выполнения.

1 правильный ответ – 1 балл.

**Заключение.**

Проведение данного мероприятия способствует формированию осознанного ответственного отношение к своим поступкам, позитивного отношения к здоровому образу жизни, сплочению коллектива учебной группы.

Для повышения эффективности квест-игры «Лидер-эстафета» рекомендуется за несколько дней до проведения квеста организовать встречу обучающихся групп 1 курса с сотрудником правоохранительных органов на тему «Административная и уголовная ответственность несовершеннолетних».